



LA BAGUE D'INFLUENCE 2 – JEU D'INVESTIGATION

REGLEMENT COMPLET



Règle générale

LE JEU

1- Chaque participant doit aider « la Présence », le fantôme du récit intitulé « LA BAGUE D'INFLUENCE 2 » à reformer la bague avec les pierres détenues par les gardiens.

2- Le jeu se déroule sur les 7 communes du Pôle Nord de la CAN (Eclairé – Germond-Rouvre – Sciecq – Saint-Gelais – Saint-Maxire – Saint-Rémy – Villiers-En-Plaine) et sur une 8^e à identifier.

LES LIEUX ET CE QU'ON Y TROUVE

3- Pour se rendre sur les lieux à découvrir (sur les sept communes), il convient de résoudre des énigmes (remises à l'inscription). Sur place, il faut noter la ou les lettre(s) cachée(s). L'ensemble des lettres récoltées, une fois celles-ci remises dans le bon ordre, forme le nom de l'endroit où se trouve l'écrin destiné à recevoir les pierres.

4- En plus des lettres, il faut noter un nombre (qu'il faudra ensuite communiquer au Gardien de la commune).

LES GARDIENS

5- Pour trouver les Gardiens (1 par commune), il faut les identifier en résolvant là aussi des énigmes. La liste de ces énigmes est remise lors de l'inscription.

6- Chaque Gardien remet une pierre en échange du nombre et des lettres trouvées sur le lieu de la même commune. Il remet aussi un indice (pour l'énigme finale).

7- Si le candidat ne parvient pas à identifier un Gardien, il perd le bénéfice de l'indice et aussi une pierre (donc des points). Il peut alors se rendre à la mairie de la commune concernée pour demander l'indice ; en contrepartie, il cède des points.

LES SEIGNEURS NOIRS

8- L'enquêteur doit être vigilant car les Seigneurs Noirs sont prêts à tout pour l'éliminer. S'il est touché trois fois, il doit quitter le jeu.

LE GARDIEN DE L'AMULETTE

9- Il existe une Amulette d'Immunité qui permet de résister aux Seigneurs Noirs. Elle est détenue par un huitième Gardien. Stratégiquement, chaque joueur doit rechercher cette Amulette en priorité ou bien l'ignorer et prendre le risque d'être éliminé. Ce choix n'appartient qu'au joueur.

10- Ce Gardien spécifique donne lui aussi un indice concernant l'énigme finale

LES POINTS

11- Résoudre chaque énigme (Gardiens + destinations) rapporte des points. A contrario, demander un indice en mairie en fait perdre.

12- Une série de questions complète la quête. Chaque réponse attribue des points supplémentaires.

13- Le Vainqueur est celui qui obtient le plus de points. En cas d'égalité, la « question qui départage », en fin de dossier, départagera les concurrents concernés.

Les points

Positifs

● **Communes** = 5 points par lieu, 5 points par lettre et 5 points par Nombre, soit 15 points par commune (*sauf Germond car 2 sites à découvrir, donc 20 points*). Total = 110 points + 30 points pour l'énigme finale = **140 points**.

● **Gardiens** = 15 points par Gardien identifié (7 Gardiens + le Gardien de l'Amulette = **120 points**). Pour le Gardien de l'Amulette, c'est l'adresse qui est à trouver.

● **Culture générale** = 60 points (Photos) + 80 points (Questions) + 20 points (Question pas croyable). Total = **160 points**

TOTAL GENERAL DES POINTS = 420

Négatifs

● 10 points en moins par indice (énigme finale) demandé en Mairie.

● Maxi 3.

Les lots

-Vainqueur : le trophée de la Présence

-2^e prix : la Bague d'Influence

-3^e prix : un lot de livres d'auteurs locaux

● *Date limite de remise des réponses : 2 juin 2017.*

● *Inscriptions et remises des réponses dans les sept mairies.*

● *Toute inscription suppose l'acceptation pleine et entière du présent règlement.*

● *Toute fraude, quelle qu'elle soit, entraîne l'exclusion du jeu.*

● *En cas de litige, l'équipe organisatrice est souveraine pour trancher.*

COORDONNEES DU CANDIDAT OU DU RESPONSABLE (SI INSCRIPTION COLLECTIVE)

NOM :

PRENOM :

MAIL :

TEL :

ADRESSE :

SCORE :

/ 420

LA BAGUE D'INFLUENCE – JEU D'INVESTIGATION

LISTE DES GARDIENS

GARDIEN – ECHIRE

Ce n'est pas Andersen qui contredirait l'idée que le nom de notre Gardien s'associe à merveille à quelque petit volatile Ansériforme.. Alors, êtes-vous comme un personnage du même prénom : à 2 doigts de conclure ?

GARDIEN – ST MAXIRE

Le temps semble suspendu en ces lieux, à l'image du chalet à louer qui surplombe le coteaux, face à la rivière. Les hôtes, grands adorateurs d'équidés de petite taille, ont déjà traversé la France avec l'un d'eux (Quanaille). Shetland, passion choisie pour l' élu, qui n'est pas sans évoquer le souffle épique du far-west, voire les notes évocatrices de la Country.

GARDIEN – SCIECQ

N'ayez crainte, l'arme d'artillerie médiévale à laquelle renvoie le chemin où vit notre Gardien n'est plus. D'ailleurs , le patronyme de ce dernier évoque beaucoup plus les embrassades que les rixes. A noter que, malgré son prénom, il ne croit pas à la résurrection.

GARDIEN – VILLIERS-EN-PLAINE

Notre Gardien reste humble et ne se prend pas pour un chef d'œuvre de Michel-Ange. Bien que né sous une bonne étoile, il n'affronterait point Goliath. Ni le 31 mai ni un autre jour. Ou alors dans sa rue... Quoique, le ferait-y ?

GARDIEN – ST REMY

Il porterait bien son nom s'il s'endormait souvent au volant des voitures de collection, qu'il affectionne... Un nom qui signifie qu'il donnait. Le rouge eût qualifié son prénom en cas d'ascendance viking...

GARDIEN – GERMOND-ROUVRE

Chercher et creuser, c'est tout à fait ce qui convient pour identifier notre Gardien. Cultivé, c'est un spécimen qui aime l'entretien et qui ne vous plantera pas. Son prénom le prédestinait d'ailleurs à devenir l'une des huiles de sa commune. La rue où il demeure est le lieu idéal pour une promenade.

GARDIEN – ST GELAIS

Bien que le nom de sa rue, dicton oblige, évoque les ânes, notre Gardien, contrairement aux propos des trois Jean, n'a pas de jument. Peu frileux, son nom l'indique, il est même plutôt tiède. Particularités : son nom commence comme finit son prénom ; le début de son prénom et la fin de son nom évoquent le soleil.

GARDIEN DE L'AMULETTE* (notre Gardien vit dans la même commune que les Seigneurs Noirs, jadis)

Le nom de la rue à découvrir est la somme d'un arbre et de l'endroit où il pousse, l'arbre constituant la seconde partie du nom. Un arbre domestique ou d'ornement, dont les origines mènent au pays du soleil levant. Frappés de stupeur, il n'est d'ailleurs pas rare que les admirateurs de ses fruits s'évanouissent... Le premier terme composant le nom de la rue vous attirerait s'il était magnétique. Le numéro de porte est le plus petit nombre ayant exactement 12 diviseurs. Atomique, ce dernier désigne alors le néodyme. Le Gardien remet l'Amulette d'Immunité.

NOM & PRENOM

POINTS

/15

/15

/15

/15

/15

/15

/15

/15

*ADRESSE

TOTAL ► /120

LA BAGUE D'INFLUENCE – CULTURE GENERALE

RECONNAISSEZ-VOUS CES ENDROITS ?



Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Commune :

Commune :

Commune :

Commune :

Commune :

Commune :

/5

/5

/5

/5

/5

/5

/5

/5

/5

/5

/5

/5

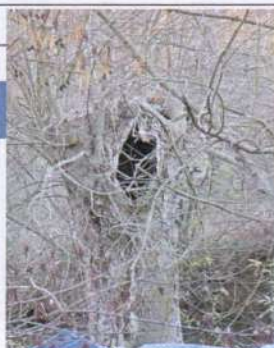
TOTAL ► /60

LA BAGUE D'INFLUENCE – JEU D'INVESTIGATION

QUESTIONS D'ORDRE GENERAL

QUESTIONS		REPONSES	POINTS
1	Qui est la Présence ?		
2	Quel est le nom exact du Château dans lequel elle vit ?		
3	Comment s'appellent les forces du Mal apparues au XVIe à Niort ?		
4	Quand ont-elles semé la Peste noire ?		
5	Quel est le nom de la rue de Niort dans laquelle se situait leur antre ?		
6	Quelle inscription (2 mots) est aujourd'hui gravée au-dessus de la porte ?		
7	Dans quelle rue La Présence a-t-elle installé son Observatoire pour lutter contre les forces du Mal ?		
8	Quel est le nom de celui qui est né dans cette maison et qui est devenu par la suite un grand cinéaste ?		
9	Quel film du réalisateur est basé sur le roman intitulé « Celle qui n'était plus » ?		
10	Quelles créatures niortaises les Forces du Mal veulent-elles réveiller ?		
11	Qu'y a-t-il sur le mur, au-dessus de la porte d'entrée du château d'Oriou ?		
12	A Sciecq, combien y a-t-il de ponts entre le Moulin de Mursay et le chemin de la Touche ?		
13	A Bois-Berthier, quel GR passe devant le lavoir de Moulin-Neuf ?		
14	Combien d'ouvertures y a-t-il, porte non comprise, dans l'édifice circulaire en pierres situé devant la Résidence du Parc à Villiers ?		
15	Celle de Pandore fit le malheur. Celle de St Gelais cherche à procurer un peu de bonheur... D'ailleurs quel est son nom ?		
16	Combien d'éléments, entre les deux impostes, forment le cintre au-dessus de la porte qui jouxte le portail d'entrée du Château de Suiré ?		
17	Quelle date est inscrite en chiffres romains sur la fontaine Braye ? (réponse demandée en chiffres arabes)		
18	Que vend-on aujourd'hui au 791 rue du Coteau dans cette commune fondée en 1109 ?		
19	Quel est le nom exact de St Rémy en 1378 ?		
20	Quelle rivière traverse à la fois Germond-Rouvre et St Maxire ?		
21	De Sciecq à St Maxire, quel lieu-dit succède à Périgny ?		
22	Au pied de quel édifice, à Echiré, mène le chemin qui part du lavoir de Moulin-Neuf, à Bois-Berthier ?		
23	Quelle forme peut-on observer au centre de l'ouverture circulaire située à l'arrière de l'église de Villiers ?		
24	Au début de quel siècle fut fermée l'école catholique de l'immaculée Conception à St Gelais ?		
25	Comme son nom l'indique, il s'agit bien d'un château fort, du XIXe, sur cette commune de 3086 hectares. C'est un beau K, pas en T, situé près du U.		
26	A St Maxire, quels animaux illustrent l'un des piliers du lavoir des Habites ?		
27	Qu'est-ce que les acheteurs de lointaines contrées et d'Espagne en particulier venaient chercher jadis au haras de la maison de la Plaine à St Rémy ?		
28	Combien d'anneaux y a-t-il sur la façade de l'église de Villiers ?		
29	Comment s'appelle le bulletin municipal de Sciecq ?		
30	Dans quelle commune a lieu le marché des trois villages ?		
31	Combien de tours compte-t-on au château de Suiré, sur la façade latérale ?		
32	En quelle année les conseils municipaux de Germond et de Rouvre ont-ils décidé de fusionner ?		
33	Comment est le lavage au lavoir de St Gelais ?		
34	La Hulotte est chouette, dit-on à St Maxire... De quoi s'agit-il ?		
35	A Villiers, au carrefour de la rue de l'ortie et de la rue de la Forterie, combien aperçoit-on d'éoliennes ?		
36	A St Maxire, combien y a-t-il de ponts entre la sortie des Habites et la côte qui suit le gué Moreau ?		
37	Sur le devant de l'autel du bras nord du transept de l'église de St Rémy, on voit les lettres entrelacées "MA" (de MARIA) avec au-dessus une couronne de 12 étoiles. A quoi font référence ces douze étoiles ?		
38	Sous quoi passe-t-on, lorsqu'on emprunte la route qui mène de St Gelais au Prieuré d'Availles ?		
39	Quel château d'Echiré fut construit au XVIIe siècle ?		
40	Dans quelle commune trouve-t-on les pierres de Breilbon ?		

❗ « La question pas croyable à 20 points » ▶ Où est situé précisément



cet arbre qui semble si vivant ???

Réponse =

SOUS TOTAL ▶

/80

Réponse arbre▶

/20

TOTAL ▶

/100

LA BAGUE D'INFLUENCE – JEU D'INVESTIGATION

Cachet Mairie 1	Cachet Mairie 2	Cachet Mairie 3	-10 points par cachet
			TOTAL ►

ENIGMES PAR COMMUNE

ECHIRE : cet ancien relais de poste comporte un pigeonnier. Il se situe à la pointe d'une rue qui pourrait faire l'objet de quatre cultes. *Le nombre à trouver correspond au nombre de trous percés dans la façade pour les volatiles roucouleurs.*

REPONSE :

/ 5 PTS

LETTRE	NOMBRE	POINTS
/ 5 PTS	/ 5 PTS	/ 15 PTS

SCIECQ : La regarder, autrement dit. *Lettres (sur l'un), nombre (sur l'autre), sont à découvrir sur place.*

REPONSE :

/ 5 PTS

/ 5 PTS	/ 5 PTS	/ 15 PTS

ST MAXIRE : Ex fief Pineau, cet édifice existait déjà bien avant la Révolution. Un très mauvais jeu de mots accolerait bien le terme anglais « ready » au nom du Domaine pour démarrer. *Lettre sur place. Le nombre à trouver est le nombre d'ouvertures ovales sur la façade, pleines ou serties de bois blanc.*

REPONSE :

/ 5 PTS

/ 5 PTS	/ 5 PTS	/ 15 PTS

ST GELAIS : Situé à l'entrée nord du bourg, au pied du hameau du même nom, l'endroit est alimenté par la source des Gonaies et le courant souterrain de la vallée de Pile-Chat. *Le nom rappelle l'existence d'un pigeonnier aujourd'hui disparu. Lettre et nombre sont à découvrir sur place.*

REPONSE :

/ 5 PTS

/ 5 PTS	/ 5 PTS	/ 15 PTS

ST REMY : Heureusement, l'endroit ne désigne pas l'eau tarie... Allez-y vite, bien qu'il n'y ait pas le feu ! Cette fois-ci, ne percez pas l'énigme littéralement... Gonflé, non ? *Lettre et nombre sont à découvrir sur place.*

REPONSE :

/ 5 PTS

/ 5 PTS	/ 5 PTS	/ 15 PTS

VILLIERS : Photo

(attention! Pluralité possible). Lettre et nombre sur place.

REPONSE *(nom de la rue juste derrière) :*

/ 5 PTS



/ 5 PTS

/ 5 PTS

/ 15 PTS

GERMOND-ROUVRE 1 : Photo ►

Lettre sur place

REPONSE :

/ 5 PTS

GERMOND-ROUVRE 2 : L'appel de ce lieu est indicatif. Etre en ligne sur ce site n'a rien à voir avec Internet. Enfin, malgré son nom, aucun essai n'est à envisager... *Nombre sur place*

REPONSE :

/ 5 PTS

/ 5 PTS

/ 5 PTS

/ 20 PTS



SOUS-TOTAL ENIGMES ► / 110 PTS

ENIGME FINALE

ENIGME FINALE

REPONSE :

Signature

/ 30 PTS

TOTAL ENIGMES ► / 140 PTS

TOTAL GLOBAL ► / 420 PTS

« La question qui départage en cas (improbable) d'égalité » ► **Combien y aura-t-il d'inscrits ? REPONSE =**